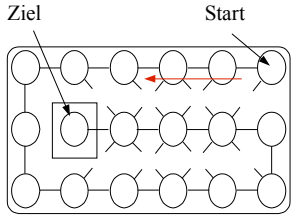


Moppoz

by
Torsten Hilker

Benötigtes Material:
Spielbrett, 9 blaue, 9 gelbe Kugeln.

Ziel des Spiels:
Eine der eigenen Kugeln in das Zielfeld ziehen.



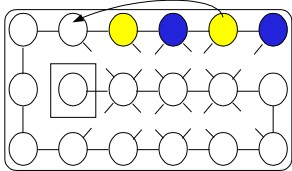
Spieleranzahl:
2 Spieler

Spielvorbereitung:
Jeder Spieler wählt eine Kugelfarbe. Die Kugeln werden entsprechend unter den Spielern aufgeteilt.

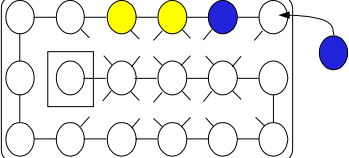
Spielablauf:
Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe und ziehen entlang den Markierungen bis zum nächsten freien Feld. Es gibt 2 Zugmöglichkeiten:

- 1) Es wird eine Kugel auf dem Spielfeld gezogen:
Hierbei muss mindestens eine Kugel übersprungen werden. Es dürfen beliebig viele eigene und gegnerische Kugeln übersprungen werden.
- 2) Es kommt eine Kugel neu ins Spiel:
Auf das erste Feld (ohne andere Kugeln zu überspringen), oder ein Feld weiter im Spielfeld, wenn die ersten Felder durch Kugeln besetzt sind.

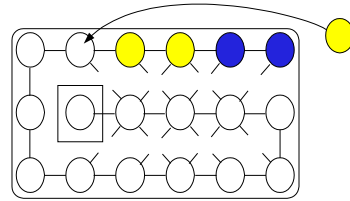
Zu 1)



zu 2)



oder

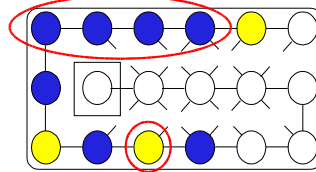


Folgende 2 Sondersituationen beeinflussen den Spielablauf:

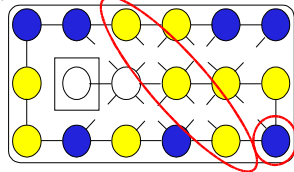
- 1) Liegen mindestens 4 Kugeln einer Farbe hintereinander, so werden 4 Kugeln zusammenhängend aus dieser Reihe und eine frei wählbare gegnerische Kugel vom Spielbrett genommen.
- 2) Entsteht über den eingezeichneten Diagonalen eine einfarbige Linie, so sind diese Kugeln und eine frei wählbare gegnerische Kugel vom Spielfeld zu nehmen.

Die entfernten Kugeln werden unter den Spielern den Farben entsprechend wieder verteilt und nehmen wie oben beschrieben weiter am Spiel teil.

zu 1)



zu 2)



Spielende:

Es hat der Spieler gewonnen, der es geschafft hat eine seiner Kugeln in das Zielfeld zu ziehen.

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, verschluckbare Kleinteile.

Andrea Hilker, Hülsdornweg 26, 32609 Hüllhorst
E-Mail: t.hilker@t-online.de